

Ministerstwo  
Finansów

---

---

**Informator o procedurze  
pozyskiwania decyzji  
rozstrzygającej o charakterze gier**

## Wprowadzenie

Celem niniejszego opracowania jest przedstawienie zasad uzyskania rozstrzygnięcia o charakterze gier. Zgodnie z art. 2 ust. 6 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych<sup>1</sup> minister właściwy do spraw finansów publicznych rozstrzyga, na wniosek lub z urzędu, w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ust. 1-5a są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy.

## Definicja gier hazardowych

Zgodnie z art. 1 ust. 2 ustawy, grami hazardowymi są gry losowe, zakłady wzajemne, gry w karty, gry na automatach.

### Gry losowe

Zgodnie z ustawą grami losowymi są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku.

Aby określoną grę uznać za losową niezbędne jest łącznie spełnienie dwóch przesłanek:

- organizator oferuje wygrane rzeczowe lub pieniężne,
- wynik zależy od przypadku.

Ustawa do gier losowych zalicza:

Gry liczbowe, loterie pieniężne oraz gry telebingo są objęte monopolem państwa

Gry cylindryczne mogą być organizowane w kasynie gry lub przez sieć Internet przez monopol państwa

- 1) gry liczbowe - gry, w których wygraną uzyskuje się przez prawidłowe wytypowanie liczb, znaków lub innych wyróżników, a wysokość wygranych zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek, oraz gra liczbowa keno, w której wygraną uzyskuje się przez prawidłowe wytypowanie liczb, a wysokość wygranych stanowi iloczyn wpłaconej stawki i mnożnika ustalonego dla poszczególnych stopni wygranych;
- 2) loterie pieniężne, w których uczestniczy się przez nabycie losu lub innego dowodu udziału w grze, a podmiot zarządzający loterią oferuje wyłącznie wygrane pieniężne;
- 3) gra telebingo, w której uczestniczy się przez nabycie dowodu udziału w grze zawierającego przypadkowe zestawy liczb lub znaków z góry ustalonego zbioru liczb lub znaków, przeprowadzana na skalę ogólnokrajową z losowaniem nadawanym jako audycja telewizyjna, a podmiot zarządzający grę oferuje wygrane pieniężne lub rzeczowe;
- 4) gry cylindryczne, w których uczestniczy się w grze przez wytypowanie liczb, znaków lub innych wyróżników, a wysokość wygranej zależy od określonego z góry stosunku wpłaty do wygranej, zaś wynik gry ustalany jest za pomocą urządzenia obrotowego lub gry cylindryczne urządzone na tych zasadach w sieci Internet;
- 5) gry w kości;
- 6) gra bingo pieniężne, w której uczestniczy się przez nabycie przypadkowych zestawów liczb z ustalonego z góry zbioru liczb, a podmiot zarządzający grę oferuje wyłącznie wygrane pieniężne, których wysokość zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek;

<sup>1</sup> Ustawa z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2023 r. poz. 227) - dalej jako „ustawa”.

- 7) gra bingo fantowe, w której uczestniczy się przez nabycie przypadkowych zestawów liczb z ustalonego z góry zbioru liczb, a podmiot zarządzający grę oferuje wyłącznie wygrane rzeczowe;
- 8) loterie fantowe, w których uczestniczy się przez nabycie losu lub innego dowodu udziału w grze, a podmiot zarządzający loterię oferuje wyłącznie wygrane rzeczowe;
- 9) loterie promocyjne, w których uczestniczy się przez nabycie towaru, usługi lub innego dowodu udziału w grze i tym samym nieodpłatnie uczestniczy się w loterii, a podmiot zarządzający loterię oferuje wygrane pieniężne lub rzeczowe;
- 10) loterie audiotekstowe, w których uczestniczy się przez odpłatne:
  - a) połączenie telefoniczne,
  - b) wysyłanie wiadomości tekstowych z użyciem publicznej sieci telekomunikacyjnej.

### Zakłady wzajemne

Zgodnie z ustawą zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:

- 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek - totalizatory;
- 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej - bukmacherstwo.

Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.

Urządzanie zakładów wzajemnych jest dozwolone na podstawie właściwego zezwolenia

Gry na automatach mogą być organizowane w kasynach gry

### Gry na automatach

Grami na automatach są natomiast gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach zarządzane przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.

Gry na automatach mogą być również organizowane poza kasynami gry w salonach gier na automatach ([przez monopol państwa](#))

Należy pamiętać, że wygraną rzeczową w grach na automatach jest również wygrana polegająca na możliwości przedłużania gry bez konieczności wpłaty stawki za udział w grze, a także możliwość rozpoczęcia nowej gry przez wykorzystanie wygranej rzeczowej uzyskanej w poprzedniej grze.

Grami na automatach są także gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych, oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach zarządzane przez sieć Internet organizowane w celach komercyjnych, w których grający nie ma możliwości uzyskania wygranej pieniężnej lub rzeczowej, ale gra ma charakter losowy.

## Gry w karty

Zgodnie z ustawą grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.

## Postępowanie w sprawie wydania rozstrzygnięcia

W przypadku wątpliwości, czy dane przedsięwzięcie jest grą hazardową (grą losową, zakładem wzajemnym, grą w karty, grą na automacie) można wystąpić do Ministra Finansów ze stosownym wnioskiem zgodnie z art. 2 ust. 6 ustawy. W ten sposób zostanie uruchomiony tryb administracyjny, w wyniku którego wydawana jest wiążąca decyzja administracyjna.

Wniosek o rozstrzygnięcie charakteru gier należy wypełnić według ustalonego wzoru. Wzór wniosku o wydanie decyzji został określony w rozporządzeniu Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 10 kwietnia 2017 r.<sup>2</sup>.

WGH	
WNIOSEK O WYDANIE DECYZJI, O KTÓREJ MOWA W ART. 2 UST. 6 USTAWY Z DNIA 19 LISTOPADA 2009 R. O GRACH HAZARDOWYCH	
Podstawa prawna:	Art. 2 ust. 6 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 471 z późn. zm.), zwanej dalej „ustawą”.
Organ, do którego należy złożyć wniosek:	Minister właściwy do spraw finansów publicznych.
<b>A. MIEJSCE ZŁOŻENIA WNIOSKU</b>	
1. Miejsce złożenia wniosku URZĄD OBSŁUGUJĄCY MINISTRA WŁAŚCIWEGO DO SPRAW FINANSÓW PUBLICZNYCH	
<b>B. DANE IDENTYFIKACYJNE SKŁADAJĄCEGO WNIOSEK</b>	
2. Nazwa podmiotu / Imię, nazwisko	
3. Kraj	4. Województwo
5. Powiat	
6. Gmina	7. Ulica
8. Nr domu	9. Nr lokalu
10. Miejscowość	11. Kod pocztowy
12. Poczta	
<b>C. DODATKOWE INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZEDSIĘWZIĘCIA</b>	

Wyciąg z wniosku o wydanie decyzji, o której mowa w art. 2 ust. 6 ustawy

Do wniosku należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.

## Pełnomocnictwa

Strona w sprawie może być reprezentowana przez pełnomocnika. W przypadku reprezentacji strony przez pełnomocnika należy pamiętać, że zgodnie z Ordynacją podatkową<sup>3</sup> pełnomocnictwo może być ogólne, szczególne albo do doręczeń.

<sup>2</sup> Rozporządzenie Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 10 kwietnia 2017 r. w sprawie wzoru wniosku o wydanie decyzji, o której mowa w art. 2 ust. 6 ustawy o grach hazardowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 792), link do wzoru wniosku: <https://isap.sejm.gov.pl/isap.nsf/DocDetails.xsp?id=WDU20170000792>

<sup>3</sup> Ustawa z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz. U. z 2023 r. poz. 2383, z późn. zm.).

Pełnomocnictwo ogólne upoważnia do działania we wszystkich sprawach podatkowych oraz w innych sprawach należących do właściwości organów podatkowych. Pełnomocnictwo ogólne oraz zawiadomienie o jego zmianie, odwołaniu lub wypowiedzeniu zgłasza mocodawca, wyłącznie na piśmie utrwalonym w postaci elektronicznej, według wzoru określonego w przepisach wydanych na podstawie art. 138j § 1 pkt 1 Ordynacji podatkowej, do Szefa Krajowej Administracji Skarbowej. W przypadku wystąpienia problemów technicznych, uniemożliwiających dokonanie tych czynności w powyższy sposób, pełnomocnictwo składa się na piśmie utrwalonym w postaci papierowej według wzoru, o którym mowa w zdaniu poprzednim.

Pełnomocnictwo szczególne upoważnia do działania we wskazanej sprawie podatkowej lub innej wskazanej sprawie należącej do właściwości organu podatkowego. Pełnomocnictwo szczególne może być udzielone na piśmie lub zgłoszone ustnie do protokołu. Pełnomocnictwo szczególne udzielone na piśmie oraz zawiadomienie o jego zmianie, odwołaniu lub wypowiedzeniu w przypadku, gdy zostały utrwalone w postaci papierowej, składa się do akt sprawy według wzoru określonego w przepisach wydanych na podstawie art. 138j § 1 pkt 2, w oryginale lub jego notarialnie poświadczony odpis.

## Opłata

Za rozpatrzenie wniosku o rozstrzygnięcie charakteru gier należy uiścić opłatę. Opłata za rozpatrzenie wniosku o rozstrzygnięcie charakteru gier wynosi 200% kwoty bazowej. Kwota bazowa dla danego roku kalendarzowego jest równa kwocie przeciętnego miesięcznego wynagrodzenia w sektorze przedsiębiorstw bez wypłat nagród z zysku, w drugim kwartale roku poprzedniego, ogłoszonego w obwieszczeniu Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego w Dzienniku Urzędowym Głównego Urzędu Statystycznego. Dlatego też opłata dla roku 2024 wynosi **14 728,60 zł**.

Opłatę należy uiścić na rachunek bankowy prowadzony w:

Nazwa banku: **Narodowy Bank Polski o/o w Warszawie**

Nazwa posiadacza rachunku: **Ministerstwo Finansów**

Numer rachunku bankowego: **10 1010 1010 0038 2522 3100 0000**

## Terminy

Do postępowania w sprawie wydania decyzji w przedmiocie rozstrzygnięcia o charakterze gier stosuje się odpowiednio przepisy Ordynacji podatkowej

Organ otrzymujący wniosek powinien rozstrzygnąć nie później niż w ciągu 1 miesiąca od dnia wszczęcia postępowania, a w przypadku sprawy szczególnie skomplikowanej - nie później niż w ciągu 2 miesięcy od dnia wszczęcia postępowania. Datą wszczęcia postępowania na żądanie strony jest dzień doręczenia wniosku organowi. Rozstrzygnięcie organu ma formę decyzji.

Jeżeli strona jest niezadowolona z otrzymanego rozstrzygnięcia, ma prawo do wniesienia odwołania. Odwołanie należy wnieść w terminie 14 dni od dnia otrzymania decyzji.

Odwołanie od decyzji powinno zawierać zarzuty przeciw decyzji, określić istotę i zakres żądania będącego przedmiotem odwołania oraz wskazywać dowody uzasadniające to żądanie.

Do rozpatrzenia odwołania właściwy jest Minister Finansów. Odwołanie powinno zostać rozpatrzone w ciągu 2 miesięcy od momentu otrzymania odwołania.

Po rozpatrzeniu odwołania organ również wydaje decyzję. Strona niezadowolona z ponownie wydanej decyzji może wnieść skargę do wojewódzkiego sądu administracyjnego, za pośrednictwem Ministra Finansów w terminie 30 dni od dnia doręczenia decyzji.

## **Kary pieniężne oraz odpowiedzialność karnoskarbowa**

Urządzający gry hazardowe bez koncesji, bez zezwolenia lub bez dokonania wymaganego zgłoszenia podlega karze pieniężnej (art. 89 ust. 1 pkt 1 ustawy). Wysokość kary pieniężnej wymierzonej w opisanych wyżej przypadkach wynosi:

- a) w przypadku gier na automatach - 100 tys. zł od każdego automatu,
- b) w przypadku gier innych niż określone w lit. a i c - 5-krotność opłaty za wydanie koncesji lub zezwolenia,
- c) w przypadku gier urządzanych bez dokonania wymaganego zgłoszenia - do 10 tys. zł.

Karze pieniężnej podlega również urządzający grę hazardową, której urządzenie stanowi monopol państwa. W takim przypadku wysokość kary pieniężnej wynosi do 500 tys. zł. Pamiętać należy, że monopolem państwa objęte jest prowadzenie działalności w zakresie gier liczbowych, loterii pieniężnych, gry telebingo oraz gier na automatach poza kasynem gry, jak również urządzenie gier hazardowych przez sieć Internet (z wyjątkiem zakładów wzajemnych i loterii promocyjnych).

Uczestnik gry hazardowej urządzanej bez koncesji, bez zezwolenia lub bez zgłoszenia także podlega karze pieniężnej, która wynosi 100% uzyskanej wygranej niepomniejszonej o kwoty wpłaconych stawek.

W przypadku gier hazardowych mogą mieć zastosowanie, między innymi, następujące przepisy Kodeksu karnego skarbowego<sup>4</sup>:

Art. 107.

§ 1. Kto wbrew przepisom ustawy lub warunkom koncesji lub zezwolenia urządza lub prowadzi gry hazardowe, podlega karze grzywny do 720 stawek dziennych albo karze pozbawienia wolności do lat 3, albo obu tym karom łącznie.

§ 2. Kto na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej uczestniczy w zagranicznej grze hazardowej, podlega karze grzywny do 120 stawek dziennych.

§ 3. Jeżeli sprawca dopuszcza się czynu zabronionego określonego w § 1 w celu osiągnięcia korzyści majątkowej z organizowania zbiorowego uczestnictwa w grze hazardowej,

---

<sup>4</sup> Ustawa z dnia 10 września 1999 r. Kodeks karny skarbowy (Dz. U. z 2023 r. poz. 654, z późn. zm.).

podlega karze grzywny do 720 stawek dziennych albo karze pozbawienia wolności, albo obu tym karom łącznie.

§ 4. W wypadku mniejszej wagi, sprawca czynu zabronionego określonego w § 1 lub 2 podlega karze grzywny za wykroczenie skarbowe.

Art. 107a.

§ 1. Kto urządza lub prowadzi grę hazardową bez wymaganego urzędowego sprawdzenia lub bez nałożenia wymaganych urzędowych zamknięć, podlega karze grzywny do 720 stawek dziennych albo karze pozbawienia wolności do lat 2, albo obu tym karom łącznie.

§ 2. W wypadku mniejszej wagi, sprawca czynu zabronionego określonego w § 1 podlega karze grzywny za wykroczenie skarbowe.

Art. 107d.

Kto wbrew warunkom koncesji lub bez wymaganego urzędowego sprawdzenia lub bez nałożenia wymaganych urzędowych zamknięć posiada automat do gier, podlega karze grzywny do 720 stawek dziennych albo karze pozbawienia wolności do lat 3, albo obu tym karom łącznie.

Art. 108.

§ 1. Kto wbrew przepisom ustawy lub warunkom zezwolenia urządza lub prowadzi loterię fantową, grę bingo fantowe, loterię promocyjną lub loterię audiotekstową, podlega karze grzywny do 240 stawek dziennych.

§ 2. Jeżeli nadwyżka z loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej była przeznaczona na cel społecznie użyteczny, w szczególności dobroczynny, sprawca czynu zabronionego określonego w § 1 podlega karze grzywny do 120 stawek dziennych.

Art. 109.

Kto uczestniczy w grze hazardowej, urządzonej lub prowadzonej wbrew przepisom ustawy lub warunkom koncesji lub zezwolenia, podlega karze grzywny do 120 stawek dziennych.

## Wybrane aktualne orzecznictwo z zakresu rozstrzygnięcia o charakterze gier

W judykaturze przyjmuje się, że przepis **art. 2 ust. 1** zdanie pierwsze ustawy należy rozumieć w ten sposób, że z grą losową mamy do czynienia wówczas, gdy na jej wynik wpływa, poza różnymi innymi możliwymi czynnikami, przypadek jako szczególny i typowy wyróżnik gry losowej, bez względu na to na jakim etapie gry ta przypadkowość wystąpi i jaka byłaby waga tego przypadku. Jeżeli więc w określonej regułami regulaminu grze o wygrane pieniężne lub rzeczowe występuje czynnik losowy i ma on wpływ na wynik gry, to jest ona grą w rozumieniu art. 2 ust. 1 zd. pierwsze ustawy. Nie można zatem uznać, że dla zakwalifikowania gry jako gry losowej przypadek musi być głównym przesądającym i z tego względu decydującym o wyniku

gry czynnikiem (wyrok Naczelnego Sądu Administracyjnego w Warszawie z dnia 22 lutego 2017 r., sygn. akt II GSK 1506/15, opubl. w Centralnej Bazie Orzeczeń Sądów Administracyjnych)

Zdaniem składu orzekającego należy się zgodzić z wyrażonym w orzecznictwie poglądem, że do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu przypadku wpływającego bezpośrednio na wynik gry (wygraną pieniężną lub rzeczową). Jednocześnie zależność wyniku gry od przypadku - o którym mowa w **art. 2 ust. 1** ustawy - nie oznacza, iż wynik ten zależy tylko i wyłącznie od przypadku. Trafnie podnosi się, że zasady gry mogą przewidywać różne dodatkowe warunki, które uczestnik postępowania musi spełnić. Jednakże wprowadzenie tych dodatkowych elementów nie pozbawia gry charakteru losowego, jeśli w konsekwencji wynik całej gry zależy od przypadku. Te dodatkowe warunki zasadnie postrzegane są jako działania stwarzające pozór braku losowości, w sytuacji gdy o ostatecznym wyniku gry nie przesądza posiadanie przez jej uczestnika określonego rodzaju wiedzy, która podlega obiektywnej ocenie i weryfikacji i ma decydujący wpływ na rezultat konkurs, lecz uzależniony jest od przypadku - czynnika, na który uczestnik nie ma wpływu. Przepis art. 2 ust. 1 zdanie pierwsze ustawy należy zatem rozumieć w ten sposób, że z grą losową mamy do czynienia wówczas, gdy na jej wynik wpływa, poza różnymi innymi możliwymi czynnikami, przypadek jako szczególny/przykładowy i typowy wyróżnik gry losowej, i to bez względu na to na jakim etapie gry ta przypadkowość wystąpi i jaka byłaby waga tego przypadku. Trafna jest zatem teza, że dla zakwalifikowania gry jako gry losowej przypadek nie musi być elementem głównym, przesądzającym i z tego względu decydującym o wyniku gry czynnikiem. Skład orzekający nie przychylił się natomiast do stanowiska wyrażonego w uzasadnieniu wyroku z dnia 1 lipca 2013 r. II GSK 71/12. Gra ma bowiem charakter losowy, gdy dla gracza jej wynik jest od niego niezależny i tym samym nieprzewidywalny i nie istnieje strategia umożliwiająca polepszenie wyniku bez złamania zasad gry (por. wyrok NSA z dnia 22 lutego 2017 r. sygn. akt II GSK 1506/15 i powołane tam orzecznictwo).

Wbrew więc wywodom skargi kasacyjnej nie jest tak, że za gry losowe/loterie audiotekstowe - w rozumieniu art. 2 ust. 1 pkt 11 ustawy - można uznać co najwyżej takie konkursy, w których wyłącznie losowość determinuje ich wynik, a nie wszystkie przedsięwzięcia, w których potencjalnie może pojawić się element przypadku. Zdaniem Naczelnego Sądu Administracyjnego, w sytuacji gdy wynik gry zależy od czasu udzielenia odpowiedzi (pozytywnej) na zadane pytanie, uczestnik gry nie w pełni zaś ma wpływ na czas, w jaki jego odpowiedź dotrze do organizatora konkursu, to znaczy, że już potencjalna możliwość wpływu przypadku na wynik konkursu przemawia za przyjęciem, że wynik ten - jako niezależny od uczestnika konkursu - jest w istocie przypadkowy (wyrok Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 12 marca 2018 r., sygn. akt II GSK 1141/16, opubl. w Centralnej Bazie Orzeczeń Sądów Administracyjnych).

W bogatym orzecznictwie na tle **art. 2 ust. 1** ustawy o grach hazardowych pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć. Przyjmuje się, że wystąpienie "przypadku" oznacza, iż wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia grającego i nie zależy wyłącznie od jego możliwości czy umiejętności. Losowość gier jest rozumiana, jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach. Do



zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry (wygraną pieniężną lub rzeczową). Natomiast, wprowadzenie elementów dodatkowych np.: elementu wiedzy, czy zręczności, postrzegane jest jako działanie mające na celu stworzenie pozoru braku losowości, które nie pozbawiają gry charakteru losowego, jeśli w konsekwencji wynik całej gry zależy od przypadku (wyrok Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 24 maja 2018 r. II GSK 191/18, opubl. w Centralnej Bazie Orzeczeń Sądów Administracyjnych).

W świetle wykładni **art. 2 ust. 3** ustawy z 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych grą na automacie jest również gra, która poza losowością, zawiera elementy umiejętności, zręczności lub wiedzy, o ile spełnione są pozostałe przesłanki wskazane w tym przepisie, m.in. to, że gry są urządzone o wygrane pieniężne lub rzeczowe. Ustalenie w toku postępowania administracyjnego, że gry na ujawnionym automacie zawierały element losowości i były urządzone o wygrane pieniężne lub rzeczowe, wystarczyło do zakwalifikowania ich jako gier na automacie w rozumieniu **art. 2 ust. 3** ustawy o grach hazardowych (wyrok Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 27 marca 2019 r., II GSK 289/, źródło: Legalis).

Na tle **art. 2 ust. 1** ustawy o grach hazardowych pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć. Wystąpienie "przypadku" oznacza, iż wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia grającego i nie zależy wyłącznie od jego możliwości czy umiejętności. Losowość gier jest rozumiana, jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach. Do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry. (wyrok Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 3 marca 2020 r., II GSK 4304/17, źródło: Legalis).

Pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć. Wystąpienie "przypadku" oznacza, iż wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia grającego i nie zależy wyłącznie od jego możliwości czy umiejętności. Losowość gier jest rozumiana jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach. Do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry. Całkowita lub częściowa losowość jest zasadniczą cechą charakterystyczną dla gier hazardowych, a pojęcia "losowości" nie należy utożsamiać tylko z przypadkiem, gra ma bowiem charakter losowy, gdy dla gracza jej wynik jest nieprzewidywalny, a więc nie jest możliwy do przewidzenia i nie istnieje strategia umożliwiająca polepszenie wyniku bez złamania zasad gry; nieprzewidywalność tę należy oceniać przez pryzmat warunków standardowych, w jakich znajduje się grający, nie zaś przez pryzmat warunków szczególnych, atypowych. Przepis **art. 2 ust. 1** zd. pierwsze ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych należy tak wyklądać, że w sytuacji, gdy wynik jakiegokolwiek etapu przedsięwzięcia jest przypadkowy, a więc niezależny od woli (wiedzy, zręczności) uczestnika gry, to należy przyjąć, że etap ten ma wpływ na ostateczny wynik gry, co przesądza o jej losowym charakterze. 2. Dla kwalifikacji gry jako "gry na automatach" w rozumieniu **art. 2 ust. 3** ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych nie jest

konieczne, by gra była "grą losową", czy miała "charakter losowy". Wystarczy bowiem, że gra "zawiera element losowości". Ze względu na wysokie ryzyko i łatwość uzależnień omawiana regulacja ustawy o grach hazardowych ustanawia podwyższony poziom ochrony, który dla kwalifikacji gry i służącego do jej prowadzenia urządzenia nie wymaga wyjaśnienia relacji pomiędzy występowaniem w grze elementu losowości a wynikiem gry. (wyrok Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 29 września 2020 r., II GSK 3435/17, źródło: Legalis; podobne stanowisko zostało wyrażone w wyroku Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 25 lutego 2021 r., II GSK 90/19, źródło.: Legalis).

Rozumienie pojęcia "losowy charakter gry" oraz "element losowości" w świetle ustawy o grach hazardowych:

Pojęcia „losowy charakter gry” oraz „element losowości”, o których mowa w **art. 2 ust. 3 i 5** ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2020 r. poz. 2094), oznaczają „nieprzewidywalność” wyniku gry dla osoby korzystającej z urządzenia do gier hazardowych bez względu na budowę takiego automatu, w tym oprogramowania nim sterującego; stan „nieprzewidywalności” nie jest przy tym eliminowany wskutek możliwości uprzedniego sprawdzenia wyniku gry za pomocą dostępnej funkcji oprogramowania (postanowienie Sądu Najwyższego – Izba Karna z dnia 9 listopada 2021 r. sygn.. akt I KZP 4/21 opubl. OSNK 2021/11-12/45).

### Podstawowe akty prawne

1. Ustawa z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2023 r. poz. 227)
2. Rozporządzenie Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 10 kwietnia 2017 r. w sprawie wzoru wniosku o wydanie decyzji, o której mowa w art. 2 ust. 6 ustawy o grach hazardowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 792), link do wzoru wniosku: <https://isap.sejm.gov.pl/isap.nsf/DocDetails.xsp?id=WDU20170000792>
3. Ustawa z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz. U. z 2023 r. poz. 2383, z późn. zm.)
4. Ustawa z dnia 10 września 1999 r. Kodeks karny skarbowy (Dz. U. z 2023 r. poz. 654 z późn. zm.)

Aktualizowano: luty 2024 rok