

## **BROSZURA INFORMACYJNA DO FORMULARZY: IGH-1, IGH/1A, IGH/1B, IGH/1C, IGH/1D i IGH/1E<sup>1)</sup>**

### **Sprawozdawczość podmiotów urządzających i prowadzących działalność w zakresie gier hazardowych**

---

<sup>1)</sup>Broszura informacyjna do formularzy stanowi ogólne wyjaśnienie przepisów prawa, o których mowa w rozporządzeniu Ministra Finansów z dnia 29 marca 2022 r. w sprawie sprawozdawczości podmiotów urządzających i prowadzących działalność w zakresie gier hazardowych (Dz.U. z 2022 r. poz. 718).

## SPIS TREŚCI

IGH-1 .....	3
Wstęp .....	3
CZĘŚĆ A. MIEJSCE I CEL SKŁADANIA INFORMACJI .....	5
CZĘŚĆ B. DANE IDENTYFIKACYJNE PODMIOTU .....	5
CZĘŚĆ C. OGÓLNE DANE FINANSOWE .....	5
CZĘŚĆ D. DANE DODATKOWE .....	6
CZĘŚĆ E. SZCZEGÓŁOWE DANE FINANSOWE W PODZIALE NA RODZAJE GIER .....	8
CZĘŚĆ E.3. TURNIEJE GRY POKERA .....	9
CZĘŚĆ E.4. DOPŁATY W GRACH HAZARDOWYCH .....	9
CZĘŚĆ F. INFORMACJA O ZAŁĄCZNIKACH .....	10
CZĘŚĆ G. OSOBY REPREZENTUJĄCE PODMIOT .....	10
IGH/1A .....	12
IGH/1B .....	13
IGH/1C .....	15
IGH/1D .....	17
IGH/1E .....	19

## IGH-1

### INFORMACJA DOTYCZĄCA FUNKCJONOWANIA PODMIOTU URZĄDZAJĄCEGO I PROWADZĄCEGO DZIAŁALNOŚĆ W ZAKRESIE GIER HAZARDOWYCH

#### Wstęp

**FORMULARZ IGH-1 Informacja dotycząca funkcjonowania podmiotu zarządzającego i prowadzącego działalność w zakresie gier hazardowych** (dalej formularz lub informacja) jest przeznaczony dla podmiotów zarządzających i prowadzących działalność w zakresie gier hazardowych tj.: gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości, gier na automatach, gier odpowiadającym zasadom gier na automatach, zakładów wzajemnych, gier liczbowych, loterii pieniężnych, gry telebingo, loterii audiotekstowych, gry bingo pieniężne, loterii fantowych, gry bingo fantowe, dla których zastosowanie ma art. 79 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2023 r., poz. 227) zwanej dalej ustawą.

Tryb przekazywania i szczegółowy zakres danych określony został w rozporządzeniu Ministra Finansów z dnia 29 marca 2022 r. w sprawie sprawozdawczości podmiotów zarządzających i prowadzących działalność w zakresie gier hazardowych (Dz.U. z 2022 r. poz. 718).

#### **UWAGA**

Podmioty zarządzające loterie promocyjne nie składają formularza IGH-1.

Zgodnie z definicją określoną w art. 2 ust. 1 pkt 10 ustawy, w loterii promocyjnej uczestniczy się przez nabycie towaru, usługi lub innego dowodu udziału w grze i tym samym nieodpłatnie uczestniczy się w loterii, a podmiot zarządzający loterię oferuje wygrane pieniężne lub rzeczowe. Oznacza to, że podmiot nie realizuje przychodu z tytułu organizowanej gry hazardowej (loterii promocyjnej), a w konsekwencji jego działalność w tym zakresie nie podlega opodatkowaniu podatkiem od gier (art. 71 ust. 1 ustawy).

Podmioty posiadające zezwolenie na zarządzanie gier hazardowych, które w danym okresie sprawozdawczym nie uzyskiwały przychodów z tego tytułu, nie składają formularza IGH-1 za ten okres.

**Termin składania:** formularz składa się w terminie do 21. dnia miesiąca następującego po każdym kwartale kalendarzowym (art. 79 ust. 2 ustawy) lub w terminie określonym w żądaniu, o którym mowa w art. 79 ust. 1 ustawy.

**Zakres czasowy:** dane deklarowane w formularzu IGH-1 mają dotyczyć wyłącznie wskazanego w polu 4. kwartału kalendarzowego i roku wykazanego w polu 5. Dane roczne, z wyłączeniem z części D (Dane dodatkowe), będą uzyskiwane poprzez zsumowanie danych zadeklarowanych dla poszczególnych kwartałów danego roku.

**UWAGA**

Celem skorygowania błędnie wskazanego kwartału/roku w formularzu IGH-1 złożonym za bieżący okres sprawozdawczy należy:

1. złożyć ww. formularz z właściwymi informacjami za bieżący okres sprawozdawczy (oznaczenie pola 7. jako złożenie formularza);
2. złożyć korektę ww. formularza wykazując ponownie omyłkowo wskazany kwartał/rok (oznaczenie pola 7. jako korekta informacji). Jeśli błędna data dotyczy:
  - 1) przyszłego okresu sprawozdawczego należy pozostawić formularz niewypełniony w części dotyczącej danych finansowych,
  - 2) minionego okresu sprawozdawczego należy wypełnić formularz danymi poprawnymi z danego okresu.

**Właściwość organów:** formularz (w formie papierowej lub przesyłany za pomocą środków komunikacji elektronicznej) składa się odpowiednio właściwemu do udzielenia zezwolenia ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych lub dyrektorowi izby administracji skarbowej.

W przypadku przekazywania formularza w odpowiedzi na żądanie, dokument składa się ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych.

Złożenie formularza przez sieć Internet wymaga potwierdzenia podpisem elektronicznym zgodnie z rozporządzeniem Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 19 września 2017 r. w sprawie sposobu przesyłania deklaracji i podań oraz rodzajów podpisu elektronicznego, którymi powinny być opatrzone (Dz.U. z 2021 r., poz. 52). Za datę złożenia formularza nadanego w polskiej placówce pocztowej operatora wyznaczonego w rozumieniu ustawy – Prawo pocztowe<sup>2)</sup> uważa się datę stempla pocztowego.

**UWAGA**

Pola kwotowe wykazuje się w polskich złotych po ich zaokrągleniu do pełnych złotych.

<sup>2)</sup> Do 2025 r. obowiązki operatora wyznaczonego, w rozumieniu art. 3 pkt 13 ustawy z dnia 23 listopada 2012 r. Prawo pocztowe (Dz.U. z 2022 r. poz. 896), pełni Poczta Polska S.A.

## **CZĘŚĆ A. MIEJSCE I CEL SKŁADANIA INFORMACJI**

Pole 6. – należy podać miejsce, do którego składamy/złożony jest formularz.

W przypadku podmiotu zarządzającego: zakłady wzajemne, gry w formie monopolu państwa oraz gry w stacjonarnych kasynach gry, formularz IGH-1 składa się do Ministerstwa Finansów. Podmiot zarządzający loterię audiotekstową, loterię fantową lub grę bingo fantowe składa formularz do izby administracji skarbowej obsługującej dyrektora izby administracji skarbowej właściwego w zakresie udzielenia zezwolenia.

W przypadku składania formularza za pomocą środków komunikacji elektronicznej formularz kierowany jest do Ministerstwa Finansów i udostępniany właściwym organom.

Pole 7. – należy wskazać cel złożenia informacji poprzez zaznaczenie właściwego kwadratu. Korektę deklaracji IGH-1 składa się w przypadku, gdy po jej złożeniu nastąpi zmiana uprzednio zadeklarowanych danych.

## **CZĘŚĆ B. DANE IDENTYFIKACYJNE PODMIOTU**

Wypełnienie tej części polega na zaznaczeniu w polu 8. odpowiedniego kwadratu oraz podanie w polu 9. odpowiednich danych identyfikujących.

## **CZĘŚĆ C. OGÓLNE DANE FINANSOWE**

### **UWAGA**

Podmioty zarządzające gry hazardowe nie powinny pozostawiać pól pustych. W przypadku braku danych należy wpisać zero.

Pole 10. Przychody ogółem – należy wykazać kwotę zgodnie z prowadzoną dokumentacją rachunkową, wykazana kwota powinna być równa lub większa od kwoty wykazanej w polu 11. Przychody z gier hazardowych.

Pole 11. Przychody z gier hazardowych – wykazana kwota powinna być równa sumie wielkości wskazanych w części E.1. i E.2. w kolumnie Przychody. Dodatkowo w przypadku organizowania turnieju gry w pokera należy uwzględnić kwotę opłaty kasynowej za udział w turnieju.

Pole 12. Koszty ogółem – należy wykazać kwotę zgodnie z prowadzoną dokumentacją rachunkową.

Pole 13. Wygrane w grach hazardowych – wykazana kwota powinna być równa sumie wielkości wskazanych w części E.1. i E.2. w kolumnie Wysokość wygranych. W przypadku organizowania turnieju gry w pokera w polu 13. nie uwzględnia się kwoty z pola 106., ponieważ kwota wygranych wypłacona uczestnikom turnieju pokera nie stanowi kosztów urządzającego grę.

Pole 14. Podatek od gier – należy wykazać kwotę zgodnie z prowadzoną dokumentacją rachunkową. W przypadku organizowania turnieju gry w pokera w polu 14. nie uwzględnia się kwoty z pola 109., ponieważ podatnikiem podatku od gier w przypadku turnieju gry pokera jest jego uczestnik.

Pole 15. Podstawa opodatkowania podatkiem od gier – należy wykazać kwotę zgodnie z prowadzoną dokumentacją rachunkową, wykazana w tym polu kwota powinna być równa lub większa od kwoty z pola 14. Podatek od gier. W przypadku urządzania turnieju gry w pokera w polu 15. nie uwzględnia się kwoty z pola 108., ponieważ urządzający grę nie jest podatnikiem podatku od gier tylko pełni funkcję płatnika.

Pole 16. Wynik finansowy brutto podmiotu – wykazana kwota powinna być zgodna z prowadzoną dokumentacją rachunkową.

Pole 17. Podatek dochodowy – wykazana kwota powinna być zgodna z prowadzoną dokumentacją rachunkową.

Pole 18. Wynik finansowy netto podmiotu – wykazana kwota powinna być zgodna z prowadzoną dokumentacją rachunkową.

Pole 19. Wysokość pobranego podatku od gier od podatników biorących udział w pokarze rozgrywanym w formie turnieju gry pokera – wykazana kwota powinna być równa kwocie z pola 109. Pobrany podatek w turnieju gry pokera. Kwota ta powinna również obejmować podatek pobrany w pokerze rozgrywanym w formie turnieju gry pokera organizowanym poza kasynem gry.

**UWAGA**

Skorygowanie wcześniej zadeklarowanych kwot następuje poprzez złożenie korekty informacji oraz wpisaniu poprawnych wartości we właściwych polach.

**CZĘŚĆ D. DANE DODATKOWE**

Pola od 20. do 45. należy wypełnić odpowiednio zgodnie z prowadzoną działalnością w zakresie gier hazardowych.

**UWAGA**

Podmioty zarządzające gry cylindryczne, gry w karty, gry w kości lub gry na automatach nie powinny pozostawiać pól od 22. do 31. pustych. W przypadku braku danych dla tych pól należy w nich wpisać zero.

W przypadku pól od 33. do 37. nie należy uwzględniać liczby zawieszonych kolektur, salonów gier na automatach oraz punktów przyjmowania zakładów wzajemnych.

Pole 33. Liczba kolektur gier liczbowych faktycznie prowadzonych przez podmiot – liczba wszystkich faktycznie działających kolektur prowadzonych przez podmiot zgodna ze stanem na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

Pole 34. Liczba kolektur gier liczbowych prowadzonych na podstawie umowy agencyjnej – liczba wszystkich działających kolektur gier liczbowych prowadzonych przez podmiot zgodna ze stanem na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

Pole 35. Liczba funkcjonujących salonów gier na automatach – liczba faktycznie działających salonów gier na automatach zgodna ze stanem na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

Pole 36. Liczba punktów przyjmowania zakładów wzajemnych faktycznie prowadzonych przez podmiot – liczba punktów przyjmowania zakładów wzajemnych faktycznie prowadzonych przez podmiot zgodna ze stanem na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

Pole 37. Liczba punktów przyjmowania zakładów wzajemnych prowadzonych na podstawie umowy agencyjnej – liczba punktów przyjmowania zakładów wzajemnych prowadzonych na podstawie umowy agencyjnej zgodna ze stanem na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

Pole 38. Liczba urządzanych gier liczbowych – liczba urządzanych/oferowanych przez podmiot gier liczbowych od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 39. Liczba urządzanych loterii pieniężnych – liczba urządzanych/oferowanych przez podmiot loterii pieniężnych od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 40. Liczba urządzanych gier telebingo – liczba urządzanych przez podmiot gier telebingo od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 41. Liczba urządzanych loterii audiotekstowych – liczba urządzanych przez podmiot loterii audiotekstowych od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 42. Liczba urządzanych loterii fantowych – liczba urządzanych przez podmiot loterii fantowych od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 43. Liczba urządzanych loterii bingo fantowe – liczba urządzanych przez podmiot loterii bingo fantowe od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 44. Liczba urządzanych turniejów gry pokera – liczba urządzanych przez podmiot turniejów gry pokera od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

Pole 45. w tym liczba turniejów gry pokera urządzanych poza kasynem gry – liczba urządzanych przez podmiot turniejów gry pokera poza kasynem gry od początku danego roku kalendarzowego, za który składana jest informacja.

#### **CZĘŚĆ E. SZCZEGÓŁOWE DANE FINANSOWE W PODZIALE NA RODZAJE GIER**

Szczegółowe dane finansowe wykazuje się w podziale na poszczególne rodzaje gier hazardowych:

1. w części E.1. dla gier, w których wygrane pomniejszają podstawę opodatkowania,
2. w części E.2. dla gier, w których wygrane nie wpływają na podstawę opodatkowania.

Dane wykazuje się zachowując podział na gry urządzane w punktach naziemnych (część E.1.1. i część E.2.1.) oraz gry urządzane przez sieć Internet (część E.1.2. i część E.2.2.).

#### **UWAGA**

Suma kwot wykazanych w części E.1. i E.2. w kolumnie Przychody (kwota zgodna z prowadzoną dokumentacją rachunkową) powinna być równa kwocie wykazanej w polu 11. Przychody z gier hazardowych (kwota zgodna z prowadzoną dokumentacją rachunkową dotyczącą prowadzonej działalności w zakresie gier hazardowych).

Różnica pomiędzy kwotami może wystąpić w przypadku organizacji turnieju gry pokera i poprzez uwzględnienie w polu 11. opłaty kasynowej.



#### **UWAGA**

Klasyfikacja Przychodów oraz Wysokości wygranych dotyczących poszczególnych rodzajów gier w przypadku urządzania zakładów wzajemnych (część E.2.1 oraz część E.2.2) powinna przebiegać następująco:

1. Współzawodnictwo ludzi – zakłady wzajemne (pola 64-65 oraz 86-87) – należy uwzględnić dokonane zakłady, które dotyczą wyłącznie sportowego współzawodnictwa ludzi,
2. Współzawodnictwo zwierząt – zakłady wzajemne (pola 66-67 oraz 88-89) – należy uwzględnić dokonane zakłady, które dotyczą wyłącznie sportowego współzawodnictwa zwierząt,
3. Zdarzenia wirtualne – zakłady wzajemne (pola 68-69 oraz 90-91) – należy uwzględnić wyłącznie dokonane zakłady na generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt (Art. 2 ust. 2a ustawy),
4. Pozostałe rodzaje zakładów wzajemnych (pola 70-71 oraz 92-93) – należy uwzględnić dokonane zakłady, które nie mogą zostać zaklasyfikowane do zakładów wzajemnych dotyczących Współzawodnictwa ludzi, Współzawodnictwa zwierząt oraz Zdarzeń wirtualnych.  
Np. Wydarzenia społeczne oraz polityczne.

Suma kwot wykazanych w części E.1. i E.2. w kolumnie Wysokość wygranych powinna być równa kwocie wykazanej w polu 13. Wygrane w grach hazardowych.

#### **UWAGA**

Skorygowanie wcześniej zadeklarowanych kwot następuje poprzez złożenie korekty formularza oraz wpisaniu poprawnych wartości we właściwych polach.

### **CZĘŚĆ E.3. TURNIEJE GRY POKERA**

W polach od 106. do 109. należy wpisać odpowiednie dane, które dotyczą tylko gry pokera rozgrywanego w formie turnieju, w tym również organizowanego poza kasynem gry.

### **CZĘŚĆ E.4. DOPLATY W GRACH HAZARDOWYCH**

Dopłaty dotyczą gier objętych monopolem państwa (art. 80 ustawy). Wysokość dopłat należy wykazać odrębnie dla gier liczbowych (pole 110.), loterii pieniężnych (pole 111.) oraz gier telebingo (pole 112.).

## **CZĘŚĆ F. INFORMACJA O ZAŁĄCZNIKACH**

W tej części należy wskazać liczbę złożonych wraz z formularzem IGH-1 załączników:

1. IGH/1A – Informacja dotycząca funkcjonowania ośrodka gier;
2. IGH/1B – Informacja o działalności w zakresie zakładów wzajemnych urządzanych przez sieć Internet;
3. IGH/1C – Informacja o działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości lub gier na automatach urządzanych przez sieć Internet;
4. IGH/1D – Informacja o działalności w zakresie gier liczbowych i loterii pieniężnych urządzanych przez sieć Internet;
5. IGH/1E – Informacji o działalności w zakresie salonów gier na automatach.

W przypadku wypełniania formularza interaktywnego IGH-1, wybrany załącznik: IGH/1A, IGH/1B, IGH/1C, IGH/1D oraz IGH/1E zostanie dodany automatycznie, poprzez wpisanie liczby dołączonych załączników w polu przypisanym do konkretnego załącznika. Wybrane załączniki należy następnie uzupełnić zgodnie z informacjami zawartymi w dalszej części broszury informacyjnej.

### **UWAGA**

W przypadku przesyłania formularza IGH/1A drogą elektroniczną, w polu 113. Liczba dołączonych załączników IGH/1A podmiot powinien wpisać 1 w przypadku przekazania załączników lub 0 w przypadku ich braku.

## **CZĘŚĆ G. OSOBY REPREZENTUJĄCE PODMIOT**

Ta część formularza przeznaczona jest do wskazania osoby odpowiedzialnej za wypełnienie formularza oraz podania jej telefonu służbowego, a także do podpisania formularza przez osobę uprawnioną/osoby uprawnione do reprezentowania podmiotu.

Zgodnie z art. 80a ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz.U. z 2022 r. poz. 2651, z późn. zm.), jeżeli odrębne ustawy nie stanowią inaczej, deklaracja, w tym deklaracja składana za pomocą środków komunikacji elektronicznej (stosownie do postanowień tej ustawy przez deklarację rozumie się również zestawienia oraz informacje), może być podpisana także przez pełnomocnika. Pełnomocnictwo do podpisywania deklaracji oraz zawiadomienie o odwołaniu tego pełnomocnictwa składa się organowi podatkowemu właściwemu w sprawach podatku, którego dana deklaracja dotyczy. Natomiast pełnomocnictwo do podpisywania deklaracji składanej za pomocą środków komunikacji elektronicznej oraz zawiadomienie o odwołaniu tego pełnomocnictwa podatek składa

naczelnikowi urzędu skarbowego właściwemu w sprawach ewidencji podatników i płatników, tj. określonego w art. 4 ustawy z dnia 13 października 1995 r. o zasadach ewidencji i identyfikacji podatników i płatników (Dz.U. z 2022 r. poz. 2500, z późn. zm.).

W przypadku wypełniania formularza IGH-1 w formie elektronicznej nie ma obowiązku wypełniania części G (część ta nie jest obowiązkowa dla formularzy elektronicznych). Kwalifikowany podpis elektroniczny składany na dokumencie elektronicznym zawiera informacje identyfikujące osobę podpisującą, które są sprawdzane w bramce e-Deklaracje z zarejestrowanymi w bazie danych pełnomocnictwami UPL-1. Zatem formularz elektroniczny musi być podpisany przez osobę upoważnioną do dokonywania takiej czynności przez podmiot, w imieniu którego składa dany formularz elektroniczny.

## IGH/1A

### INFORMACJA DOTYCZĄCA FUNKCJONOWANIA OŚRODKA GIER

Załącznik IGH/1A składa wyłącznie podmiot prowadzący więcej niż jeden ośrodek gier. Ośrodkiem gier zgodnie z art. 4 pkt 1 ustawy jest: kasyno gry, salon gry bingo pieniężne i salon gier na automatach. Formularz należy wypełnić oddzielnie dla każdego ośrodka gier, z podaniem jego nazwy i adresu.

#### **UWAGA**

Podmioty urządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie posiadają ośrodków gier NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1A.

W przypadku przesyłania formularza IGH/1A drogą elektroniczną, w polu 113. Liczba dołączonych załączników IGH/1A podmiot powinien wpisać 1 w przypadku przekazania załączników lub 0 w przypadku ich braku.

Pole 18. Przychody ogółem ośrodka gier – należy wykazać kwotę zgodnie z prowadzoną dokumentacją rachunkową; wykazana w polu 18. kwota powinna być równa lub większa kwocie wykazanej w polu 19.

Pole 20. Koszty ogółem ośrodka gier należy wykazać kwotę zgodnie z prowadzoną dokumentacją rachunkową.

W przypadku pozostałych pól, sumy kwot w nich wykazanych we wszystkich złożonych załącznikach powinny równać się kwotom wykazanym w odpowiednich polach głównego formularza IGH-1, z wyjątkiem sytuacji, w którym turniej gry pokera organizowany jest poza kasynem gry. Wówczas w dwóch przypadkach może wystąpić różnica:

1. pomiędzy sumą, wykazanych w Załącznikach IGH/1A, pól 19. Przychody ośrodka gier z gier hazardowych, a polem 11. z formularza IGH-1 Przychody z gier hazardowych oraz,
2. pomiędzy sumą, wykazanych w załącznikach IGH/1A pól 24. Wysokość pobranego podatku od gier od podatników biorących udział w pokerze rozgrywanym w formie turnieju gry pokera z załączników IGH/1A, a polem 19. z formularza IGH-1 o tożsamej nazwie.

## IGH/1B

### INFORMACJA O DZIAŁALNOŚCI W ZAKRESIE ZAKŁADÓW WZAJEMNYCH URZĄDZANYCH PRZEZ SIĘĆ INTERNET

#### UWAGA

Podmioty zarządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie prowadzą działalności w zakresie zakładów wzajemnych urządzanych przez sieć Internet NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1B.

#### CZĘŚĆ B. DANE O LICZBIE GRACZY

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania liczby graczy w podziale na poszczególne przedziały wiekowe wg stanu na ostatni dzień okresu sprawozdawczego. Należy wykazać graczy w poszczególnych polach bez względu na stopień ich aktywności w grach w okresie sprawozdawczym.

#### CZĘŚĆ C. DANE O AKTYWNOŚCI GRACZY

#### UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 14. Średni czas sesji gry – należy wykazać średnią arytmetyczną czasu sesji gry w formacie GG:MM, jest to średni czas od momentu zalogowania do wylogowania gracza.

Pole 15. Liczba osób samozawieszonych – liczba graczy, którzy zawiesili swoją aktywność (ustanowili przerwę) w grze na co najmniej 24 godziny, jednak nie dłużej niż na 89 dni.

Pole 16. Liczba osób samowykluczonych – liczba graczy, którzy wykluczyli się (zablokowali możliwość) z gry na okres min. 90 dni.

#### CZĘŚĆ D. DANE O AKTYWNOŚCI W GRACH

#### UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych wg stanu w okresie sprawozdawczym.

Pole 17. Depozyty ogółem – środki pieniężne wpłacone przez gracza na rachunek płatniczy podmiotu zarządzającego gry hazardowe, przyporządkowane do konta gracza.

Pole 18. Stawki ogółem – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza.

Pole 19. Stawki wpłacone przy użyciu urządzenia z mobilnym systemem operacyjnym – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza przy użyciu telefonu lub tabletu.

Pole 20. Stawki wpłacone ze środków bonusowych – suma stawek, które zostały wpłacone z bonusów i z wygranych ze stawek wpłaconych z bonusów, innych niż zgromadzone na koncie gracza.

Pole 21. Wygrane ogółem – środki pieniężne otrzymane przez graczy na skutek poprawnego odgadnięcia zdarzenia (iloczyn kursu i stawki pomniejszone o podatek od gier).

Pole 22. Środki pieniężne wypłacone z konta gracza na rachunek płatniczy gracza – suma środków pieniężnych, jakie podmiot przekazał na rachunek płatniczy gracza.

Pole 23. Bonusy ogółem – suma środków pieniężnych przeznaczonych dla gracza przez podmiot, przysługująca graczowi po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot lub inne rodzaje zachęt pozwalające na udział w grze, w tym środki odzyskane z wcześniej wpłaconych stawek, w przypadku gdy zasiliły one konto gracza lub gdy gracz rozpoczął ich wykorzystanie (np.: bonusy za założenie konta, bonusy od depozytu, zakłady bez ryzyka, Freebet itp.).

Pole 24. Bonusy faktycznie przekazane na konto gracza – należy przez to rozumieć środki pieniężne przekazane przez podmiot, które zasiliły konto gracza po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot.

## IGH/1C

### INFORMACJA O DZIAŁALNOŚCI W ZAKRESIE GIER CYLINDRYCZNYCH, GIER W KARTY, GIER W KOŚCI LUB GIER NA AUTOMATACH URZĄDZANYCH PRZEZ SIĘĆ INTERNET

#### UWAGA

Podmioty zarządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie prowadzą działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości lub gier na automatach zarządzanych przez sieć Internet NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1C.

#### CZĘŚĆ B. DANE O LICZBIE GRACZY

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania liczby graczy w podziale na poszczególne przedziały wiekowe wg stanu na ostatni dzień okresu sprawozdawczego. Należy wykazać graczy w poszczególnych polach bez względu na stopień ich aktywności w grach w okresie sprawozdawczym.

#### CZĘŚĆ C. DANE O AKTYWNOŚCI GRACZY

##### UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 14. Średni czas sesji gry – jest to średni czas od momentu zalogowania do wylogowania gracza. Należy wykazać średnią arytmetyczną czasu sesji gry, w formacie GG:MM.

Pole 15. Liczba sesji gry dłuższych niż 1 godzina – należy wykazać liczbę sesji gry, w których od momentu zalogowania do wylogowania gracza minęła 1 godzina.

Pole 16. Liczba osób samozawieszonych – liczba graczy, którzy zawiesili swoją aktywność (ustanowili przerwę) w grze na co najmniej 24 godziny, jednak nie dłużej niż na 89 dni.

Pole 17. Liczba osób samowykluczonych – liczba graczy, którzy wykluczyli się (zablokowali możliwość korzystania) z gry na okres min. 90 dni.

#### CZĘŚĆ D. DANE O AKTYWNOŚCI W GRACH

##### UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 18. Depozyty ogółem – środki pieniężne wpłacone przez gracza na rachunek płatniczy podmiotu zarządzającego gry hazardowe, przyporządkowane do konta gracza.

Pole 19. Stawki ogółem – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza.

Pole 20. Stawki wpłacone przy użyciu urządzenia z mobilnym systemem operacyjnym – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza przy użyciu telefonu lub tabletu.

Pole 21. Stawki wpłacone ze środków bonusowych – suma stawek, które zostały wpłacone z bonusów i z wygranych ze stawek wpłaconych z bonusów, innych niż zgromadzone na koncie gracza.

Pole 22. Wygrane ogółem – środki pieniężne otrzymane przez graczy na skutek poprawnego wytypowania liczb, znaków, zdarzeń lub innych wyróżników.

Pole 23. Środki pieniężne wypłacone z konta gracza na rachunek płatniczy gracza – suma środków pieniężnych, które gracz wypłacił z konta gracza na swój rachunek płatniczy.

Pole 24. Bonusy ogółem – suma środków pieniężnych przeznaczonych dla gracza przez podmiot, które przysługują graczowi po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot lub inne rodzaje zachęt pozwalające na udział w grze, w tym środki odzyskane z wcześniej wpłaconych stawek, w przypadku gdy zasiliły one konto gracza lub gdy gracz zaczął z nich korzystać.

Pole 25. Bonusy faktycznie przekazane na konto gracza – należy przez to rozumieć środki pieniężne przekazane przez podmiot, które zasiliły konto gracza po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot.

**UWAGA**

Liczba wykazana w polu 26. Liczba udziałów w grze w podziale na stawki powinna stanowić sumę wszystkich udziałów wykazanych w polach 27-30.

W przypadku pozostałych pól 27-30., podmiot wykazuje liczbę udziałów w grze w podziale na stawki mieszczące się we wskazanych przedziałach.



## IGH/1D

### INFORMACJA O DZIAŁALNOŚCI W ZAKRESIE GIER LICZBOWYCH I LOTERII PIENIĘŻNYCH URZĄDZANYCH PRZEZ SIEĆ INTERNET

#### UWAGA

Podmioty zarządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie prowadzą działalności w zakresie gier liczbowych i loterii pieniężnych urządzanych przez sieć Internet NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1D.

#### CZĘŚĆ B. DANE O LICZBIE GRACZY

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania liczby graczy w podziale na poszczególne przedziały wiekowe wg stanu na ostatni dzień okresu sprawozdawczego. Należy wykazać graczy w poszczególnych polach bez względu na stopień ich aktywności w grach w okresie sprawozdawczym.

#### CZĘŚĆ C. DANE O AKTYWNOŚCI GRACZY

#### UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 14. Średni czas sesji gry – należy wykazać średnią arytmetyczną czasu sesji gry w formacie GG:MM, jest to średni czas od momentu zalogowania do wylogowania gracza.

Pole 15. Liczba osób samozawieszonych – liczba graczy, którzy zawiesili swoją aktywność (ustanowili przerwę) w grze na co najmniej 24 godziny, jednak nie dłużej niż na 89 dni.

Pole 16. Liczba osób samowykluczonych – liczba graczy, którzy wykluczyli się (zablokowali możliwość korzystania) z gry na okres min. 90 dni.

#### CZĘŚĆ D. DANE O AKTYWNOŚCI W GRACH

#### UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 17. Depozyty ogółem – środki pieniężne wpłacone przez gracza na rachunek płatniczy podmiotu zarządzającego gry hazardowe, przyporządkowane do konta gracza.

Pole 18. Stawki ogółem – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza.

Pole 19. Stawki wpłacone przy użyciu urządzenia z mobilnym systemem operacyjnym – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza przy użyciu telefonu lub tabletu.

Pole 20. Stawki wpłacone ze środków bonusowych – suma stawek, które zostały wpłacone z bonusów i z wygranych ze stawek wpłaconych z bonusów, innych niż zgromadzone na koncie gracza.

Pole 21. Wygrane ogółem – środki pieniężne otrzymane przez graczy na skutek poprawnego wytypowania liczb, znaków, zdarzeń lub innych wyróżników.

Pole 22. Środki pieniężne wypłacone z konta gracza na rachunek płatniczy gracza – suma środków pieniężnych, które gracz wypłacił z konta gracza na swój rachunek płatniczy.

Pole 23. Bonusy ogółem – suma środków pieniężnych przeznaczonych dla gracza przez podmiot, które przysługują graczowi po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot lub inne rodzaje zachęt pozwalające na udział w grze, w tym środki odzyskane z wcześniej wpłaconych stawek, w przypadku gdy zasiliły one konto gracza lub gdy gracz zaczął z nich korzystać.

Pole 24. Bonusy faktycznie przekazane na konto gracza – należy przez to rozumieć środki pieniężne przekazane przez podmiot, które zasiliły konto gracza po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot.

**IGH/1E****INFORMACJA O DZIAŁALNOŚCI W ZAKRESIE SALONÓW GIER NA AUTOMATACH****UWAGA**

Podmioty urządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie prowadzą działalności w zakresie salonów gier na automatach NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1E.

**CZĘŚĆ B. DANE O LICZBIE GRACZY**

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania liczby graczy w podziale na poszczególne przedziały wiekowe wg stanu na ostatni dzień okresu sprawozdawczego. Należy wykazać graczy w poszczególnych polach bez względu na stopień ich aktywności w grach w okresie sprawozdawczym.

**CZĘŚĆ C. DANE O AKTYWNOŚCI GRACZY****UWAGA**

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 14. Średni czas sesji gry – należy wykazać średnią arytmetyczną czasu sesji gry w formacie GG:MM, jest to średni czas od momentu włożenia karty gracza do automatu do gier do wylogowania się gracza z automatu do gier.

Pole 15. Liczba sesji gry dłuższych niż 1 godzina – należy wykazać liczbę sesji gry, w których od momentu zalogowania do wylogowania gracza minęła 1 godzina.

Pole 16. Liczba osób samozawieszonych – liczba graczy, którzy zawiesili swoją aktywność (ustanowili przerwę) w grze na co najmniej 24 godziny, jednak nie dłużej niż na 89 dni.

Pole 17. Liczba osób samowykluczonych – liczba graczy, którzy wykluczyli się (zablokowali możliwość korzystania) z gry na okres min. 90 dni.

**CZĘŚĆ D. DANE O AKTYWNOŚCI W GRACH****UWAGA**

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 18. Depozyty ogółem – środki pieniężne wpłacone przez gracza na rachunek płatniczy podmiotu urządzającego gry hazardowe, przyporządkowane do konta gracza.

Pole 19. Stawki ogółem – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza.

Pole 20. Stawki wpłacone ze środków bonusowych – suma stawek, które zostały wpłacone z bonusów i z wygranych ze stawek wpłaconych z bonusów, innych niż zgromadzone na koncie gracza.

Pole 21. Wygrane ogółem – środki pieniężne otrzymane przez graczy na skutek poprawnego wskazania automatu do gier.

Pole 22. Środki pieniężne wypłacone z konta gracza na rachunek płatniczy gracza lub w gotówce – suma środków pieniężnych, jakie podmiot przekazał na rachunek płatniczy gracza lub wypłacił w salonie gier na automatach.

Pole 23. Bonusy ogółem – suma środków pieniężnych przeznaczonych dla gracza przez podmiot, które przysługują graczowi po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot lub inne rodzaje zachęt pozwalające na udział w grze, w tym środki odzyskane z wcześniej wpłaconych stawek, w przypadku gdy zasiły one konto gracza lub gdy gracz zaczął z nich korzystać.

Pole 24. Bonusy faktycznie przekazane na konto gracza – należy przez to rozumieć środki pieniężne przekazane przez podmiot, które zasiły konto gracza po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot.

**UWAGA**

Liczba wskazana w polu 25. Liczba udziałów w grze w podziale na stawki powinna wskazywać sumę wszystkich udziałów wskazanych w polach 26-29.

W przypadku pozostałych pól 26-29., podmiot wykazuje liczbę udziałów w grze w podziale na stawki mieszczące się we wskazanych przedziałach.