**IGH/1D**

**INFORMACJA O DZIAŁALNOŚCI W ZAKRESIE GIER LICZBOWYCH I LOTERII PIENIĘŻNYCH URZĄDZANYCH PRZEZ SIEĆ INTERNET**

|  |
| --- |
| **UWAGA**  Podmioty urządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie prowadzą działalności w zakresie gier liczbowych i loterii pieniężnych urządzanych przez sieć Internet NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1D. |

**CZĘŚĆ B**

**DANE O LICZBIE GRACZY**

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania liczby graczy w podziale na poszczególne przedziały wiekowe wg stanu na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

**CZĘŚĆ C**

**DANE O AKTYWNOŚCI GRACZY**

|  |
| --- |
| **UWAGA**  W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym. |

Pole 14. *Średni czas sesji gry* – należy wykazać średnią arytmetyczną czasu sesji gry w formacie GG:MM, jest to średni czas od momentu zalogowania do wylogowania gracza.

Pole 15. *Liczba osób samozawieszonych* – liczba graczy, którzy zawiesili swoją aktywność (ustanowili przerwę) w grze na co najmniej 24 godziny, jednak nie dłużej niż na 89 dni.

Pole 16. *Liczba osób samowykluczonych* – liczba graczy, którzy wykluczyli się (zablokowali możliwość korzystania) z gry na okres min. 90 dni.

**CZĘŚĆ D**

**DANE O AKTYWNOŚCI W GRACH**

|  |
| --- |
| **UWAGA**  W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym. |

Pole 17. *Depozyty ogółem* – środki pieniężne wpłacone przez gracza na rachunek płatniczy podmiotu urządzającego gry hazardowe, przyporządkowane do konta gracza.

Pole 18. *Stawki ogółem* – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza.

Pole 19. *Stawki wpłacone przy użyciu urządzenia z mobilnym systemem* *operacyjnym* – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza przy użyciu telefonu lub tabletu.

Pole 20. *Stawki wpłacone ze środków bonusowych* – suma stawek, które zostały wpłacone z bonusów i z wygranych ze stawek wpłaconych z bonusów, innych niż zgromadzone na koncie gracza.

Pole 21. *Wygrane ogółem* – środki pieniężne otrzymane przez graczy na skutek poprawnego wytypowania liczb, znaków, zdarzeń lub innych wyróżników.

Pole 22. *Środki pieniężne wypłacone z konta gracza na rachunek płatniczy gracza* – suma środków pieniężnych, które gracz wypłacił z konta gracza na swój rachunek płatniczy.

Pole 23. *Bonusy ogółem* – suma środków pieniężnych przeznaczonych dla gracza przez podmiot, które przysługują graczowi po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot lub inne rodzaje zachęt pozwalające na udział w grze, w tym środki odzyskane z wcześniej wpłaconych stawek, w przypadku gdy zasiliły one konto gracza lub gdy gracz zaczął z nich korzystać.

Pole 24. *Bonusy faktycznie przekazane na konto gracza* – należy przez to rozumieć środki pieniężne przekazane przez podmiot, które zasiliły konto gracza po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot.