

IGH/1C

INFORMACJA O DZIAŁALNOŚCI W ZAKRESIE GIER CYLINDRYCZNYCH, GIER W KARTY, GIER W KOŚCI LUB GIER NA AUTOMATACH URZĄDZANYCH PRZEZ SIEĆ INTERNET

UWAGA

Podmioty zarządzające i prowadzące działalność w zakresie gier hazardowych, które nie prowadzą działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości lub gier na automatach zarządzanych przez sieć Internet NIE SKŁADAJĄ załącznika IGH/1C.

CZĘŚĆ B

DANE O LICZBIE GRACZY

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania liczby graczy w podziale na poszczególne przedziały wiekowe wg stanu na ostatni dzień okresu sprawozdawczego.

CZĘŚĆ C

DANE O AKTYWNOŚCI GRACZY

UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 14. *Średni czas sesji gry* – jest to średni czas od momentu zalogowania do wylogowania gracza. Należy wykazać średnią arytmetyczną czasu sesji gry, w formacie GG:MM.

Pole 15. *Liczba sesji gry dłuższych niż 1 godzina* – należy wykazać liczbę sesji gry, w których od momentu zalogowania do wylogowania gracza minęła 1 godzina.

Pole 16. *Liczba osób samozawieszonych* – liczba graczy, którzy zawiesili swoją aktywność (ustanowili przerwę) w grze na co najmniej 24 godziny, jednak nie dłużej niż na 89 dni.

Pole 17. *Liczba osób samowykluczonych* – liczba graczy, którzy wykluczyli się (zablokowali możliwość korzystania) z gry na okres min. 90 dni.

CZĘŚĆ D

DANE O AKTYWNOŚCI W GRACH

UWAGA

W tej części podmiot zobowiązany jest do wskazania danych w okresie sprawozdawczym.

Pole 18. *Depozyty ogółem* – środki pieniężne wpłacone przez gracza na rachunek płatniczy podmiotu zarządzającego gry hazardowe, przyporządkowane do konta gracza.

Pole 19. *Stawki ogółem* – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza.

Pole 20. *Stawki wpłacone przy użyciu urządzenia z mobilnym systemem operacyjnym* – suma stawek, które zostały wpłacone przez gracza przy użyciu telefonu lub tabletu.

Pole 21. *Stawki wpłacone ze środków bonusowych* – suma stawek, które zostały wpłacone z bonusów i z wygranych ze stawek wpłaconych z bonusów, innych niż zgromadzone na koncie gracza.

Pole 22. *Wygrane ogółem* – środki pieniężne otrzymane przez graczy na skutek poprawnego wytypowania liczb, znaków, zdarzeń lub innych wyróżników.

Pole 23. *Środki pieniężne wypłacone z konta gracza na rachunek płatniczy gracza* – suma środków pieniężnych, które gracz wypłacił z konta gracza na swój rachunek płatniczy.

Pole 24. *Bonusy ogółem* – suma środków pieniężnych przeznaczonych dla gracza przez podmiot, które przysługują graczowi po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot lub inne rodzaje zachęt pozwalające na udział w grze, w tym środki odzyskane z wcześniej wpłaconych stawek, w przypadku gdy zasiliły one konto gracza lub gdy gracz zaczął z nich korzystać.

Pole 25. *Bonusy faktycznie przekazane na konto gracza* – należy przez to rozumieć środki pieniężne przekazane przez podmiot, które zasiliły konto gracza po spełnieniu warunków określonych przez ten podmiot.

UWAGA

Liczba wykazana w polu 26. *Liczba udziałów w grze w podziale na stawki* powinna stanowić sumę wszystkich udziałów wykazanych w polach 27-30.

W przypadku pozostałych pól 27-30., podmiot wykazuje liczbę udziałów w grze w podziale na stawki mieszczące się we wskazanych przedziałach.